«Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты»

Руководство пользователя

Представляем вам игру «Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты» компании Humongous Entertainment.

Дети все время учатся чему-то новому. Они от природы любознательны и воспринимают окружающий мир – реальный и воображаемый – как большое интересное приключение.

Мы верим, что самой лучшей формой обучения является игра, которая дает детям возможность экспериментировать и исследовать окружающий их мир. А если это занятие кажется им интересным, они всегда будут стремиться узнать больше. Мы верим, что дружба, фантазия и юмор пробуждают жажду знаний и развивают творческое мышление, и что любимые персонажи, увлекательные приключения и интересные истории – отличные помощники в познании мира.

Игры компании Humongous Entertainment учат детей логическим путем решать различные задачи и помогают им приобретать навыки осмысления действительности. Думаем, игра будет интересна не только вашему ребенку, но и вам. Войдите в поучительный мир фантазии и приключений.

СОДЕРЖАНИЕ

Минимальные системные требования ... 3
Установка игры ... 3
Удаление игры ... 3
Окно автозапуска ... 4
Описание игры ... 5
Как играть ... 6
Сохранение, загрузка и выход из игры ... 6
Персонажи ... 7
Предметы ... 9
Мини-игра «Морской бой» ... 10
Горячие клавиши ... 11
Техническая поддержка ... 12

Минимальные системные требования

Процессор:	Pentium 133 МГц
Операционная система:	Windows 98SE/Me/2000/XP
Свободное пространство на жестком диске:	не менее 280 МБ
Оперативная память:	32 МБ
CD-привод:	4-х скоростной

Установка игры

Процесс установки игры "Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты" очень прост и займет всего несколько минут.

1. Программа имеет функцию автозапуска. Вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.
   Если программа не устанавливается автоматически:
   Вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков.
   В окне Windows Explorer или Мой компьютер (My computer) щелкните два раза на значок файла SETUP.EXE (находится в корневой папке на компакт-диске с программой). Запустится программа установки игры.
2. Как только все необходимые файлы будут скопированы на ваш жесткий диск, появится новое окно, оповещающее о завершении установки. Щелкните Готово, чтобы закончить процесс установки.
3. Теперь можно начать игру.

Удаление игры

Удаление программы может быть произведено следующими способами:

1. Вставьте диск с игрой в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков. Появится окно автозапуска, в нем выберите Удалить игру.
2. На панели задач Windows, выберите Пуск / Настройка / Панель управления. Дважды щелкните Добавление и удаление программ. Щелкните Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты, а затем Добавить / Удалить.
3. Выберите Пуск / Программы / Russobit-M / Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты / Удалить игру.

Окно автозапуска

В окне автозапуска вы можете выбрать следующие кнопки:

Установка игры – выбрав эту кнопку, вы запустите программу установки игры. Если игра уже установлена, кнопка изменится на кнопку **Удаление игры**.

Удаление игры – с помощью этой кнопки вы можете удалить игру. Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.

Играть – эта кнопка позволит начать игру «Рыбка Фредди: дело о чудовище из Коралловой бухты». Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.

Руководство пользователя – если вы воспользуетесь этой кнопкой, то вам будет предложена полная информация о самой игре и ее создателях.

Установка DirectX – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу DirectX, необходимую для игры.

Установка Acrobat Reader – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу Acrobat Reader, необходимую для просмотра руководства пользователя.

Сайт издателя – выбрав эту кнопку, вы попадете на сайт издателя игры.

Сайт разработчика – на этом сайте вы сможете получить помощь к игре, советы и подсказки, а также узнать о новых разработках компании Humongous Entertainment.

Сайт локализатора – на этом сайте размещена информация о компании «Булат» - локализаторе игры.

Выход – служит для выхода из окна автозапуска.

Описание игры

На этот раз рыбка Фредди и ее лучший друг Лютер решили посетить прекрасную Коралловую бухту. Но что это! В бухте прячется таинственное морское чудовище. Посещение бухты запрещено. Фредди с Лютером захотели помочь жителям городка и узнать, зачем чудовище пугает морских обитателей!

Игра способствует развитию следующих навыков:

- логическое мышление и навыки решения задач;
- дедуктивное и индуктивное мышление;
- способность внимательно слушать;
- стратегическое мышление;
- умение предугадывать и оценивать события, строить гипотезы;
- способность распознавать цвета, формы и буквы;
- способность понимать причинно-следственные связи и запоминать;
- отличать первостепенные детали от второстепенных;
- умение распределять усилия и планировать работу.

Как играть

Наводите курсор и щелкайте левой кнопкой мыши, чтобы помочь Фредди и Лютеру перемещаться по Коралловой бухте! Когда курсор указывает на что-либо, что может быть использовано, он приобретает вид закрашенной стрелки. Щелкните на этот объект, чтобы подобрать, увидеть мини-сценку или что-нибудь о нем узнать.

Если курсор выглядит как прозрачная стрелка, значит, в данный момент он находится в неактивной зоне.

Для передвижения с места на место щелкните там, где курсор превратится в большую закрашенную стрелку.

Примечание: чтобы быстро переключаться между сценками, нажимайте на клавиатуре клавишу <Esc>. Не используйте ее слишком часто, вы можете пропустить важную информацию!

Полезные сведения:

1. Исследуйте все доступные места. Щелкайте на все, что видите. Чем больше раз вы щелкните на объект, тем более важную информацию о нем вы сможете узнать!
2. Щелкайте на персонажей, разговаривайте с ними! Они могут рассказать вам нечто полезное, но с некоторыми из них нужно поговорить подольше, прежде чем они сообщат то, что действительно важно!
3. Сделайте карту. Назовите каждое место и проведите линии, которые их соединяют. Записывайте персонажей, предметы и информацию, которую вы в этих местах узнаете.
4. Записывайте все интересные сведения, которые вам сообщают, и держите их список при себе. Они могут понадобиться в самый неожиданный момент.
5. Если вы не можете попасть в какое-либо место, тщательнее исследуйте все вокруг там, где вы находитесь. Иногда необходимо сделать определенное действие, прежде чем попасть в другое место.

Сохранение, загрузка и выход из игры

Для сохранения, загрузки или выхода во время игры щелкните на картинку с изображением компьютера в левом нижнем углу экрана. В появившемся окне выберите **Сохранить**, чтобы сохранить игру, потом поместите картинку с вашей игрой в пустую клеточку и напишите название вашей игры. Чтобы загрузить игру, которую вы ранее сохранили, выберите **Загрузить**, затем щелкните на картинку с нужной вам игрой. Чтобы выйти из игры, выберите **Выход**. Для выхода из меню щелкните на большую белую стрелку в левом верхнем углу экрана.

Персонажи

Как только вы с Фредди и Лютером окажетесь в Коралловой бухте, вы сможете познакомиться с жителями городка. Помните, что каждый персонаж имеет свои особенности и характерные черты. Они могут подсказать вам, что делать дальше, или дать какой-либо полезный предмет. Щелкайте на всех персонажей, которые вам встречаются!

Фредди и Лютер - наши любимые искатели приключений. Они очень рады видеть вас и нуждаются в вашей помощи для раскрытия новой тайны.

Эл Кор: Коллекционирует фантики, этому занятию посвятил всю свою жизнь.

Ученый Кейси: Кейси обожает заниматься исследованиями! Больше всего его интересует анализ образцов пищи!

Парикмахер Клайд: Клайд забывчивый парикмахер, который заботится о внешнем виде морских обитателей.

Мистер Дэдфиш: Одно известно точно, Мистеру Дэдфишу не нравится, когда кто-либо снимает крышу его домика!

Ремонтник Донна: Донна работает механиком, может отремонтировать почти все, если у нее с собой есть отвертка.

Картограф Эрл: Эрл знает о картах все, но без своих очков он видит их с трудом. Может, он потерял их в прудах илистых прыгунов?

Бабушка Групер: Бабушка Групер очень любит Фредди и Лютера и всегда готова им помочь.

Гиллиан: Представьте себе Гиллиан с другой прической и без макияжа, и вы, наверное, узнаете знакомого вам зазывалу Гилла!

Киппер: Киппер питается исключительно карамельками. Она немного рассеяна, но очень трудолюбива.

Ремесленник Кит: Сразу после магазинчика Ника вы сможете найти Кита. Он строит кораблики и помещает их в бутылки.

Музыкант Ларен: Эксцентричный музыкант, который делает музыкальные инструменты из всего, что может попасть в его поле зрения.

Сержант Мардж: Мардж служит в военно-морских войсках и для передачи своих сообщений пользуется азбукой Морзе.

Марти: Марти лучше не доверять!

Мэр Марлин: Перед камерами он выглядит потрясающе, но свои обязанности политика он выполняет не так охотно. Следите за ним!

Ник: Сочиняет стихи и содержит магазинчик «Безделушки Ника».

Офицер Беверли: Она отлично знает свою работу и всем показывает свой полицейский значок.

Клоун Ролло: Продает шутки, загадки и шарады.

Тетры: Они целыми днями тренируются и выполняют приказы своего командования.

Чудо-юдо рыба Замфер: Так ли он велик и ужасен на самом деле, как о нем говорят?

Предметы

Во время игры внимательно слушайте персонажей, запоминайте сведения о предметах, которые могут вам пригодиться для разгадки тайны. Когда вы найдете какой-либо предмет, щелкайте на нем, чтобы подобрать его и положить в воздушный пузырек в нижней части экрана. Когда вы захотите использовать предмет, щелкните на нем. Затем поместите его туда, где он может быть вам полезен, и щелкните на этом месте. Фредди будет вам в этом помогать.
Вот предметы, которые могут вам встретиться:

- Болт
- Бутылка
- Свеча
- Браслет с отверткой
- Код к сейфу
- Учебник
- Чудо-рука
- Гребешок
- Очки
- Светящееся ожерелье
- Клей
- Шутки
- Кувшин
- Ключи от парикмахерской
- Ключ от пещеры тетр
- Ключ от сейфа
- Линза
- Карта
- Магнит
- Медаль
- Оранжевый буй
- Пропуск
- Планктончик
- Плоскогубцы
- Компас
- Фиолетовый морской еж
- Уточка
- Кусок морского сыра
- План
- Фантики
- Ваза
- Грузики (маленький, средний, большой)
- Гаечный ключ
- Рация

Мини-игра «Морской бой»

Попробуйте обыграть лучшего игрока в морской бой – Лютера! Спрячьте его рыбок в тех клеточках, куда он сам не догадался бы их спрятать, и начинайте игру. Просто попытайтесь накормить своих рыбок. Победит тот, кто накормит их первым!

Горячие клавиши

Действие	**Управление**
Пауза	**Клавиша пробела**
Продолжение игры	Кнопка **Играть**
Начать игру сначала	**Клавиша пробела** + кнопка **Заново**
Выход из игры	**Клавиша пробела** + кнопка **Выход**
Изменение настроек игры	**Клавиша пробела** + кнопка **Настройки**
Помощь в игре	**<F1>**
Отключение сценки	**<Esc>**
Отключение монолога	**< . >**
Сохранение игры	Значок компьютера в левом нижнем углу экрана
Загрузка игры	Значок компьютера в левом нижнем углу экрана
Изменить размер экрана	**<Shift>** + **<F5>**

Техническая поддержка

В России техническую поддержку осуществляет отдел технической помощи компании «Руссобит-М». Если у вас возникли проблемы с программой, позвоните нам по телефону: (095) 979 55 59 или напишите e-mail: support@russobit-m.ru

Вы можете также написать нам по адресу:

Отдел технической помощи
Руссобит-М
ул. Вучетича, 19
127206, Москва
Россия

Дополнительную информацию по играм вы найдете на нашем сайте:
www.russobit-m.ru